

**Regulamin II Turnieju
League of Legends
"Kuźnia Koxów"
Wyszków, 5-6.11.2022**



I Postanowienia Ogólne

§1

1. Celem rozgrywek jest wyłonienie zwycięzców II Turnieju E-Sportowego League of Legends „Kuźnia Koxów” (zwanego dalej Turniejem), który odbędzie się dn. 5-6.11.2022 r. w Centrum Edukacji Zawodowej i Ustawicznej „Kopernik” w Wyszkowie, ul. Świętojańska 82 (zwane dalej CEZiU).
2. Organizatorem Turnieju jest Kuźnia Koxów, w dalszej części zwana Organizatorem.
3. Partnerami przy organizacji Turnieju są: CEZiU, Wyszkowski Ośrodek Kultury „Hutnik”, Gmina Wyszków, firma FUZ Adam Rojek.
4. Turniej zostanie rozegrany w sieciową grę komputerową z gatunku multiplayer online battle arena League of Legends, producenta firmy Riot Games.

§2

1. Każda drużyna pragnąca wziąć udział w Turnieju jest zobowiązana wypełnić zgłoszenie, które dostępne jest na oficjalnej stronie Organizatora pod adresem: kuznia-koxow.pl. Własnoręczne podpisanie oświadczenia uczestnika (zwanego dalej uczestnikiem lub graczem) oznacza zapoznanie się i akceptację niniejszego regulaminu. W przypadku osób niepełnoletnich wymagane jest przedłożenie (przesłanie) oświadczenia rodzica.
2. Minimalny wymóg wiekowy gracza wynosi 13 lat.
3. W zawodach mogą wystąpić gracze, których imiona i nazwiska figurują na zgłoszeniach. Wszelkie zmiany po potwierdzeniu składów drużynowych są zabronione.
 - 1) W przypadku sytuacji niefortunnych lub losowych, np. choroba członka drużyny lub jego odejście z teamu, można dokonać zmian składów za zgodą Organizatora.
4. Zgłoszenie do turnieju przyjmowane są do czasu wyczerpania limitu drużyn, który wynosi **16**. O kolejności zgłoszeń decyduje przesłanie **kompletnego** zgłoszenia (zawierającego opłatę startową oraz oświadczenia wszystkich graczy drużyny!).
5. W dniu **2 listopada 2022 r. (środa)** kapitanowie drużyn lub ich przedstawiciele zobowiązani są do stawienia się w miejscu wyznaczonym przez Organizatora, w celu potwierdzenia swojej obecności na Turnieju (nie dotyczy drużyn z zewnątrz/zamiejscowych). Tego również dnia zostanie rozlosowana drabinka i kolejność spotkań turniejowych oraz przedstawione zostaną szczegółowe zasady dotyczące Turnieju.
6. Każda drużyna zobowiązana jest do stawienia się w miejscu zawodów (CEZiU) na 30 minut przed oficjalnym otwarciem Turnieju, które zaplanowane jest na godz. 9.00.

7. Każda drużyna musi zgłosić się do Organizatora nie później niż na 15 min przed rozpoczęciem każdego spotkania (w przeciwnym razie drużyna zostaje zdyskwalifikowana z rozgrywek, dając tym samym zwycięstwo metodą walkower drużynie przeciwnej).

§3

1. Podczas Turnieju każdy z graczy powinien być wyposażony we własną myszkę komputerową (interfejs USB) oraz słuchawki. Dopuszcza się używanie własnej klawiatury z interfejsem USB. Wymieniony wyżej sprzęt powinien zainstalowany na zasadzie Plug & Play, nie dopuszcza się instalowanie urządzeń powyżej 2 minut (z płyt CD, ściągania sterowników z Internetu itp.) Organizatorzy podczas uczestnictwa w Turnieju zapewniają wysokiej jakości monitory 24 cale, komputery stacjonarne o następujących parametrach: procesor i5, pamięć RAM 16GB, karta graficzna GeForce GTX 1660 SUPER 6GB GDDR6 oraz łącze internetowe o prędkości minimum 100/100 Mb/s.
2. Gracze zobowiązani są do zachowywania zgodnego z zasadami Fair Play - niedopuszczalne jest m.in. używanie wulgaryzmów, nieprzyzwoitych gestów, aktów agresji, wandalizmu, poddawania meczy tzw. "Surrender" oraz namawiania do niego innych graczy.
3. Wszystkie zachowania zakłócające przebieg gry, włączając w to m.in. celowe zniszczenie stanowiska gry, przerwanie dopływu zasilania oraz doprowadzenie do przerwania gry są zabronione. Skutkuje to natychmiastowym usunięciem gracza z Turnieju oraz pociągnięciem do odpowiedzialności finansowej (zniszczenie sprzętu).
4. Przy stanowiskach do gier obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów oraz posiłków.

§4

1. Przystępując do rozgrywek gracz wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie swojego wizerunku oraz materiałów promocyjnych (zdjęć, filmów) sporządzonych z jego udziałem na potrzeby Organizatorów oraz promocji Turnieju na wszystkich nośnikach i we wszystkich mediach.

II Przebieg turnieju

§5

1. Rozgrywki zostają przeprowadzone systemem 5 vs. 5 (5 osób w drużynie).
2. Dopuszczalna ilość graczy to 6 zawodników:
 - 5 zawodników głównych
 - 1 zawodnik rezerwowy
3. Gracze powinni posiadać własne konto League of Legends EU Nordic/East. Drużyna zobowiązana jest posiadać nazwę, pod którą będzie występowała w Turnieju. Drużyna musi wyznaczyć również swojego kapitana.
4. Rozgrywki odbędą się na mapie Summoners Rift w trybie Tournament Draft. Gracze nie muszą posiadać poziomu 30 aby uczestniczyć w rozgrywkach.
5. Turniej rozgrywany będzie systemem mieszanym:
 - 1) **5.11.2022 (sobota)** – grupy A, B, C, D (każda po 4 drużyny), każdy z każdym w grupie, gra toczy się do jednego zwycięstwa (**Bo1**).

- 2) **6.11.2022 (niedziela)** – system play-off dla 8 drużyn (1/4, 1/2, mecz o 3 miejsce, finał), gra toczy się do dwóch zwycięstw (**Bo3**).

Organizatorzy zastrzegają prawo do zmiany terminarza rozgrywania poszczególnych faz turnieju w przypadku zgłoszenia mniejszej ilości drużyn.

6. Drużyna, która:
 - 1) zajmie 1 i 2 miejsce w grupie A, B, C, D przechodzi do ćwierćfinałów rozgrywek, drużyny z miejsc 3 i 4 odpadają z turnieju (kończą rywalizację na miejscach 9-16),
 - 2) przegrywa swój mecz w fazie pucharowej (od 1/4 fazy play-off) odpada z dalszej rozgrywki, a drużyny zwycięskie przechodzą dalej.
7. W przypadku takiej samej ilości wygranych meczy w grupie, o kolejności zajmowanych miejsc decydować będzie suma czasów wszystkich wygranych spotkań, z zasadą kto wygrał szybciej zajmuje wyższą pozycję. W przypadku dokładnie takich samych czasów decydować będzie stosunek zabójstw do śmierci. Gdy i ten będzie taki sam decydować będzie rzut monetą.
8. Na mecz musi zjawić się 5 zawodników, inna ilość jest nie dopuszczana do gry. Wyjątkiem może być zezwolenie przeciwnej drużyny na rozegranie meczu. Jeżeli drużyny nie dojdą do porozumienia to gracze z osłabionym składem zostaną obciążeni walkowerem dla drużyny przeciwnej.

III Nagrody

§6

1. Trzy najlepsze drużyny w Turnieju zostaną nagrodzone pucharami oraz nagrodami:
 - 1 miejsce – nagroda pieniężna 1000 PLN + 500 PLN Paysafecard.
 - 2 miejsce – nagroda pieniężna 750 PLN.
 - 3 miejsce – nagroda pieniężna 500 PLN.

IV Zgłoszenia

§7

1. Drużyny zainteresowane wzięciem udziału w Turnieju prosimy o wypełnienie formularza elektronicznego pod adresem: kuznia-koxow.pl
2. Termin przesyłania zgłoszeń i zamknięcie listy turnieju mija **28.10.2022 (piątek) godz. 16.00**.
3. Warunkiem uczestnictwa drużyny w Turnieju jest dokonanie opłaty startowej (wpisowego) w wysokości 200,00 PLN (słownie: dwieście złotych 0/100) w formie przelewu bankowego na konto:

Wyszkowski Ośrodek Kultury „Hutnik”, ul. Prosta 7, 07-200 Wyszków
nr konta 95 8931 0003 0002 2930 2039 0001
Tytuł przelewu: "2 Turniej LoL *nazwa_druzyny*"
4. Kompletne zgłoszenie powinno zawierać:
 - 1) Nazwę drużyny (zabrania się używania nazw oraz opisów o wulgarnej treści. O dopuszczeniu nazwy decyduje Organizator),
 - 2) Miejscość, którą reprezentuje team,

- 3) Skład drużyny (imię, nazwisko, wiek, nick),
 - 4) Wskazanie kapitana drużyny,
 - 5) E-mail drużyny przez który Organizatorzy mogą się z nią kontaktować,
 - 6) Dowód wpłaty (200 PLN) - skan,
 - 7) Skany wypełnionych oświadczeń osoby pełnoletniej lub oświadczenia rodzica (w przypadku osób niepełnoletnich),
 - 8) Numer komórkowy kapitana zespołu. Kapitan zobligowany jest do podania numeru telefonu komórkowego, pod którym będzie dostępny w ciągu całego okresu trwania Turnieju.
5. O przyjęciu do Turnieju decyduje kolejność przesłania **kompletnego** zgłoszenia (wraz z oświadczeniami uczestników oraz dowodem opłaty startowej). Każda drużyna zapisana i potwierdzona otrzymuje od Organizatora informację zwrotną w postaci „Zgłoszenie przyjęte. Potwierdzamy zapisanie do Turnieju”.

V Pozostałe informacje

§8

1. Ustawienia wideo i dźwięku są z góry narzucone przez Organizatorów.
2. Warunkiem uczestnictwa w Turnieju jest zapoznanie się i zaakceptowanie (własnoręczne podpisanie deklaracji uczestnictwa) niniejszego regulaminu.
3. Nad każdą z rozgrywek będą czuwać wyznaczeni przez Organizatorów sędziowie. Będą oni obserwowali rozgrywki pomiędzy drużynami, oraz zatwierdzali i przekazywali wyniki spotkań Organizatorowi.
4. Wszelkie wykorzystanie błędów w grze (tzw. bugów) lub zakłócanie prawidłowości Turnieju będzie karane dyskwalifikacją uczestnika z Turnieju.
5. Przystępując do rozgrywek uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania punktów zawartych w niniejszym regulaminie.
6. We wszystkich sprawach dotyczących rozgrywek Turnieju, a nie objętych przepisami niniejszego regulaminu, decyzje podejmuje Organizator.
7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu w czasie trwania Turnieju.
8. Uczestnik turnieju lub jego opiekun prawny wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych dla potrzeb realizacji Turnieju oraz zgodnie z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119, str. 1 z późn. zm.).
9. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.

§9

1. Organizator turnieju może przerwać lub rozwiązać Turniej w razie stwierdzenia bezpośredniego zagrożenia dla życia lub zdrowia albo zagrożenia dla mienia, jeżeli przebieg wydarzenia narusza

obowiązujące przepisy lub postanowienia Regulaminu, jeżeli jego uczestnicy nie podporządkują się poleceniom Organizatora, a także w razie wystąpienia sytuacji nadzwyczajnych lub szczególnych, którym nie może zapobiec.

2. Organizator zastrzega sobie prawo modyfikowania limitów osób biorących udział w Turnieju, zarówno w charakterze publiczności, jak i uczestników (graczy).
3. Organizator zastrzega sobie prawo upomnienia osoby, która nie stosuje się postanowień regulaminu (lub ew. wprowadzonych wymogów sanitarnych związanych ze stanem zagrożenia epidemicznego), a w ostateczności usunięcia jej z Turnieju.

VII Kontakt

Michał	602-198-413	<i>kuzniakoxow@gmail.com</i>
Bartek		<i>discord: kuwejt#7179</i>
Leszek		<i>rozgrywajacy85@gmail.com</i> <i>facebook.com/esports4uWyszkow</i>

Przesyłając nam swoje zgłoszenia do Turnieju akceptują Państwo niniejszy regulamin i jego zasady.

